

**CCOO Aragón reclama medidas para reducir el juego patológico: moratoria, alejar los locales de los barrios obreros y de los centros juveniles, prohibir la publicidad y destinar un 10% de la recaudación a publicidad contra el juego.**

## Breve informe sobre los locales de juegos de azar o apuestas en Aragón. CCOO 2019.

.....

### En Aragón hay 135 locales de juego.

En Aragón hay registrados 135 locales de juego entre salones de juego, locales de apuestas, salas de bingo y casinos.

LOCALES DE JUEGO	año 2018
Salones	116
Bingos	13
Locales de apuestas	5
Casinos	1

Los aragoneses apostaron más de 62 millones el año pasado. En los últimos 5 años (2013-2017) las cantidades jugadas han aumentado un 132%

En Barcelona, la Comisión de Gobierno del Ayuntamiento ha acordado prohibir la apertura de nuevos locales o la ampliación de los ya existentes durante un año, tiempo que se da para regular la implantación y redactar el plan de usos de estos locales.

.....

La cantidad que queda en las empresas por las apuestas deportivas es muy diferente por comunidades.

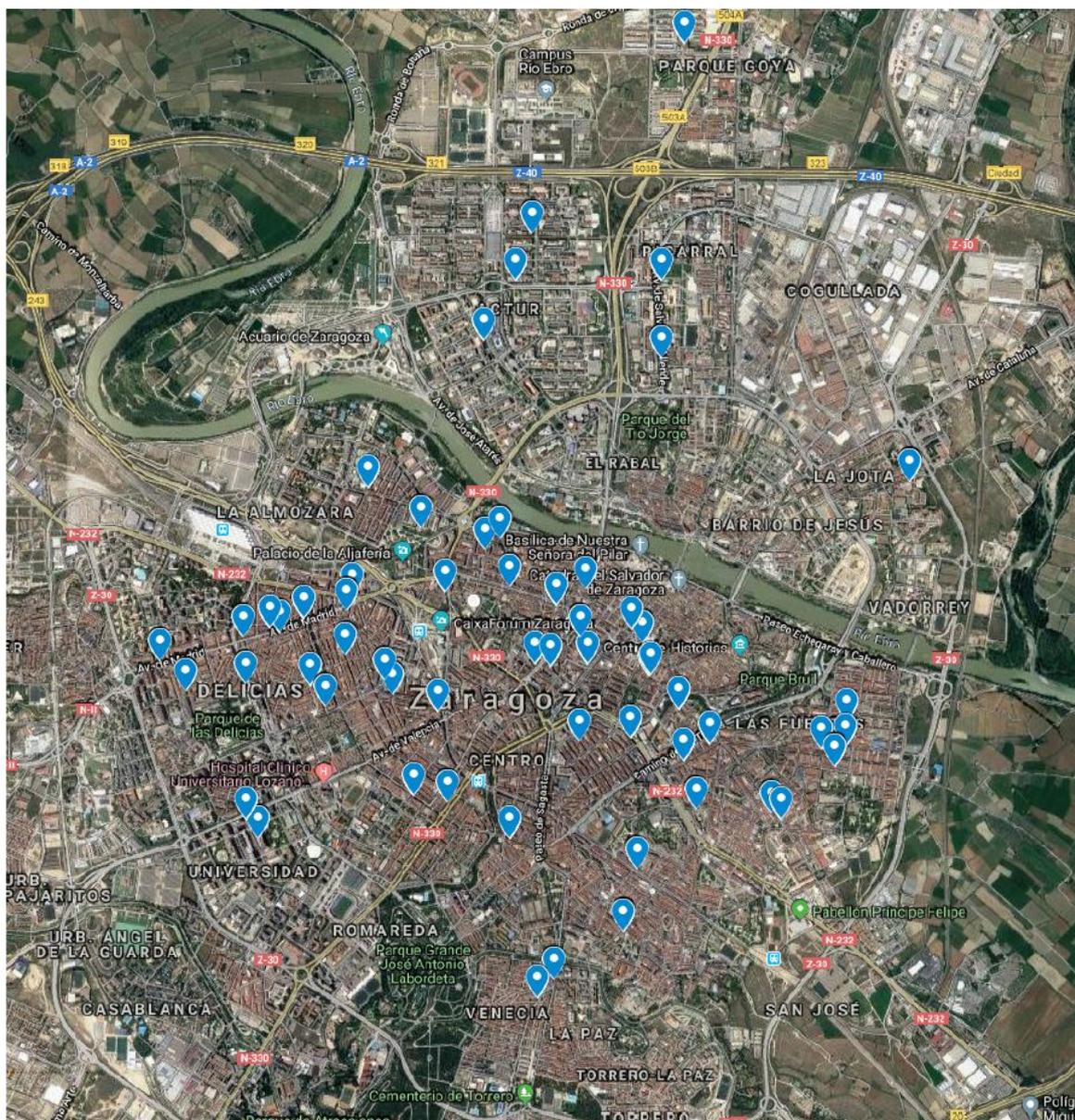
Los datos de media de lo ingresado por las empresas (€ jugados-premios)

- En el País Vasco la media es 21,3 €/año, En Navarra, 18,6 €/año y en La Rioja, 17,5 €/año. En estas comunidades hay una arraigada tradición de apuestas ligada a los juegos tradicionales. y permiten apuestas en locales de hostelería.
- En un segundo nivel aparecen Valencia (13,1 €/año), Galicia (11,2 €/año), Madrid (11,1 €/año), Murcia (9,5 €/año), **Aragón (8,7 €/año)**, Canarias (7,3 €/año) y Castilla La Mancha (7,0 €/año).
- Por debajo de las anteriores están Extremadura (5,8 €/año), Melilla (5,1€/ año), Cantabria (4,2€/año), Castilla y León (3,8 €/ año), Cataluña (3,1€/año) y Asturias (2,2 €/año).

**Aragón está, con 8,7 €/hab. por encima de la media española, que se sitúa en 7.1**

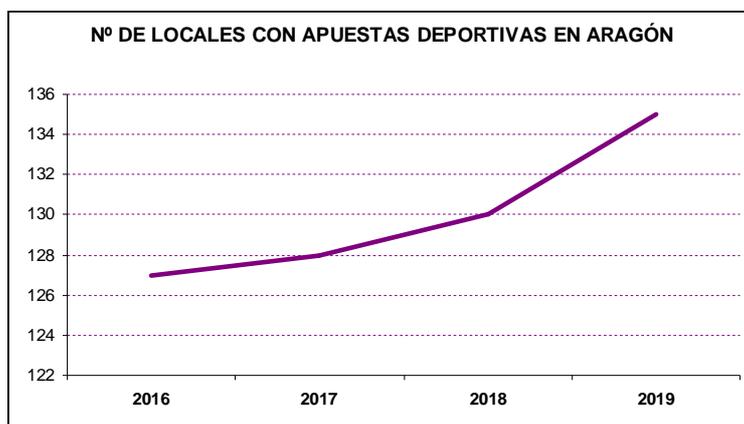
## La oferta del juego busca barrios obreros.

Si nos fijamos en la distribución de los locales, se advierte una alta concentración de locales en barrios obreros o humildes como son Delicias, San Pablo, San José, Las Fuentes, Almozara. El barrio de Delicias es el primero del ranking con 15 locales, concentrándose 10 de ellos en la Avenida Madrid y sus bocacalles.



## El aumento de locales agrava el riesgo de juego patológico

Un artículo de 25.01.2010 describe cómo el Gobierno de Aragón preparaba una orden para suspender de forma temporal la apertura de nuevos salones de juego “ante la saturación del sector” declarando que 120 locales son más que suficientes para cubrir la demanda del juego en Aragón. Una orden que nunca ha llegado y, mientras, el nº de los locales han crecido en un 13%.



**El número de locales de Juego con apuestas deportivas crecen de manera continuada.**

El aumento constante de locales de juego, así como la facilidad de acceso al juego on-line unida a las campañas publicitarias y patrocinios alimentan de manera muy elevada la exposición de la población a sufrir juego patológico.

## El trastorno del juego afecta a más de 35.000 personas en Aragón.

El hábito no controlado al juego es un problema de salud, un trastorno del comportamiento. El DSM V (Manual de referencia médico para el diagnóstico en salud mental) distingue entre Juego Problemático (como un hábito instalado que genera algún problema), que afectaría a un 0,4 de la población y el Trastorno del juego (donde ya se trata como trastorno y distingue a su vez en tres grados) que afectaría al 0,3% de la población.

**En conjunto, el juego altera el comportamiento de un 0,7% de la población de entre 15 y 64 años<sup>1</sup>, lo que en Aragón equivale a 7.718 personas<sup>2</sup>.**

ADICCIÓN AL JUEGO	Prevalencia España 2018	Aragón 2018 nº personas (estimación)
<b>Juego problemático (DSM V 1-3)</b>	<b>0,4%</b>	<b>4.410,3</b>
<b>Trastorno del juego (DSM-V &gt; 4)</b>	<b>0,3%</b>	<b>3.307,7</b>
Trastorno del juego leve (DSM-V = 4-5)	0,1%	1.102,6
Trastorno del juego moderado (DSM-V = 6-7)	0,1%	1.102,6
Trastorno del juego grave (DSM-V = 8-9)	0,1%	1.102,6
<b>TOTAL (Juego problemático + trastorno juego) =</b>	<b>0,7%</b>	<b>7.718,0</b>

<sup>1</sup> Fuente: encuesta EDADES del Plan Nacional sobre Drogas.

<sup>2</sup> Según IAEST, la población en Aragón de entre 16 y 64 años a 31/12/2018 fué de 875.367 personas.

Según datos del CMAPA<sup>3</sup>, en 2018 entraron en tratamiento en el centro 203 personas con problemas de adicciones comportamentales (entre las que se incluye el juego patológico). Transmitiendo la información facilitada por el Centro Municipal, entre la población atendida, el 34,8 % carecía de empleo por diferentes motivos, siendo significativo el porcentaje de personas desempleadas sin subsidio: un 13,1 % de los usuarios.

El total de personas atendidas dista mucho de la estimación de personas estimadas que sufren trastorno del juego. Pueden ser varias las causas por las que no se solicita ayuda: falta de identificación o reconocimiento del problema, la fuerte adicción que genera miedo al tratamiento, padecer el trastorno en sus primeras fases, etc...

Si bien la atención es necesaria e imprescindible, es evidente que hay una carencia de programas informativos, de sensibilización y preventivos dirigidos al conjunto de la población.

### **La adicción al juego: una realidad en aumento.**

Le llaman “juego responsable” y sitúan el foco en la capacidad de voluntad personal, cuando en realidad las condiciones y características de la actividad son tales que sitúan a la persona en situación de desventaja que le restan de la capacidad de la decisión libre.

Y las previsiones a corto plazo son preocupantes dado que:

- Cada vez se accede al juego desde edades más tempranas. Cuando la edad de comienzo al juego es durante la adolescencia o juventud hay mayor probabilidad de adicción al mismo que si la edad de comienzo es más tardía.
- La oferta de juego online está creciendo de forma exponencial; su rapidez de respuesta unido a la facilidad de acceso lo convierte en un medio altamente adictivo.

Además juegan con distintas estrategias que facilitan el acercamiento de la gente al interior de los locales.

1. La visibilidad de los locales de juego en zonas comerciales u otras frecuentadas por el paso diario hace que se normalice su presencia entre otros propios de actividades cotidianas.
2. La cercanía a zonas infantiles o de centros educativos atrae al público más joven y facilita su acceso.
3. La oferta de bebida o almuerzo muy barato.
4. La oferta de regalar o facilitar dinero para apostar
5. La publicidad exterior relacionada con el deporte y el éxito.

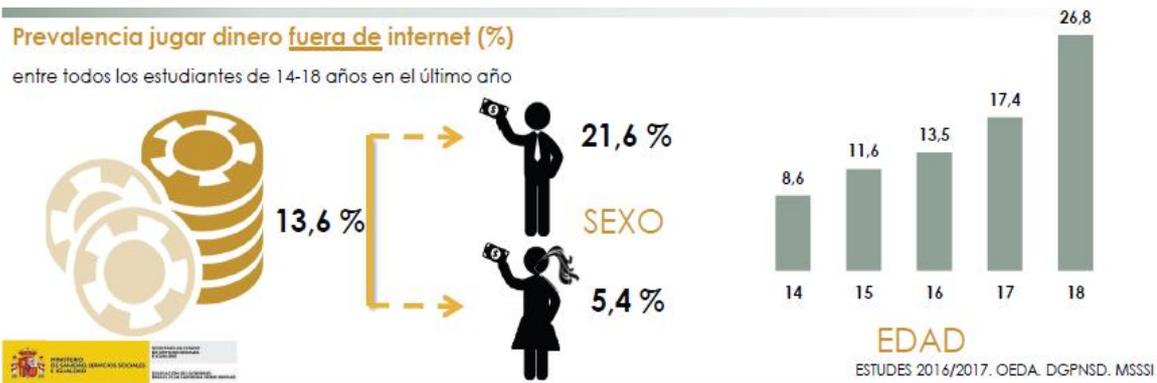
### **Los menores también juegan.**

Según la última encuesta ESTUDES realizada a estudiantes de 14 a 18 años, un 6.4% ha jugado dinero online (a través de Internet) y un 13,6% fuera de Internet.

En cifras, unos 3.500 chicos y chicas de 18 años o menos han jugado online alguna vez y casi casi 8.000 se han acercado a hacer apuestas en algún local de juego. En ambos casos, los chicos jugadores suponen más del doble que las chicas que apuestan.

---

<sup>3</sup> Centro Municipal de Atención y Prevención de Adicciones de Zaragoza



Muchos locales de juego están ubicados en las cercanías de zonas de ocio infantiles, de colegios, institutos o centros de formación profesional. Captan la atención de la gente joven a través de ofertas que facilitan su entrada (almuerzos gratis o muy económicos, dejar dinero para apuestas, y otros).

El Pleno Municipal del Ayuntamiento de Zaragoza ha aprobado en los años 2017, 2018 y 2019 tres mociones que contemplan medidas relacionadas con el problema de las apuestas, como son la regulación de las distancias de los locales del juego a centros educativos o de actividades juveniles, la eliminación de la publicidad de las empresas de juegos de azar en empresas municipales como el transporte público, en ninguna entidad que reciba ayudas de dinero público así como la prohibición del su patrocinio deportivo de las casas de apuestas especialmente de equipos infantiles y juveniles.

Falta conocer qué camino han llevado estas propuestas, muchas de las cuales son competencia autonómica y van dirigidas al Gobierno de Aragón.



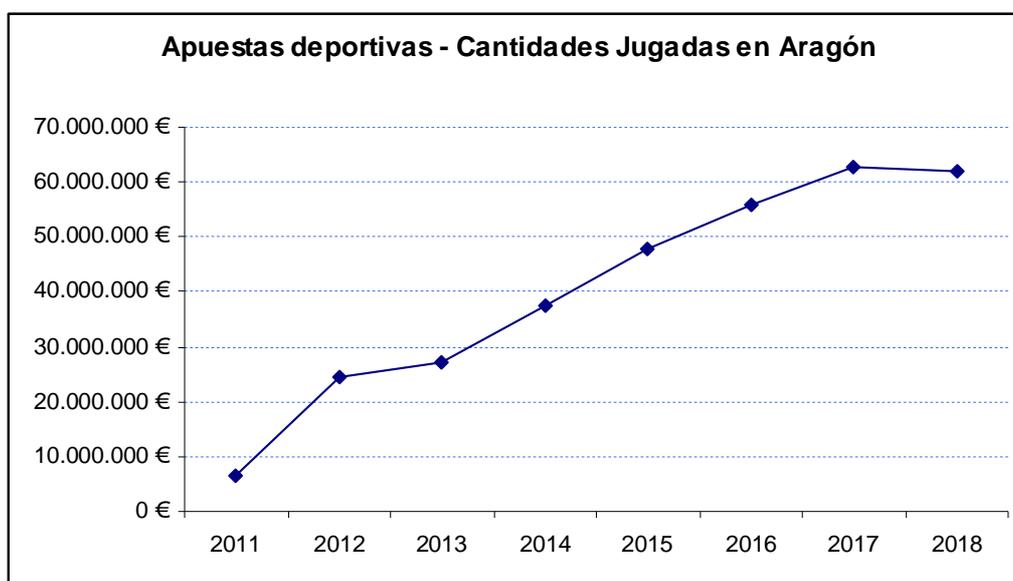
El juego online está cada vez más instalado entre la gente joven.

## La banca siempre gana.

No hay transparencia: la información sobre los volúmenes de dinero que maneja el negocio de las apuestas y los juegos de azar brilla por su ausencia, al igual que los beneficios que éste reporta a las empresas. Las únicas cifras claras son las cantidades que recauda hacienda; esto figura en los informes del juego de manera minuciosa.

Además de desconocer los millones de euros que se mueven en el juego en las distintas modalidades y los beneficios de las empresas operadoras del juego; queda también en el aire información sobre cuántas de éstas empresas tributarán en países más laxos en esta materia.

A través del "Informe del Juego en Aragón" que la administración autonómica publica cada año se pueden acceder a dos datos: las apuestas deportivas y la venta de cartones de bingo.



Fuente: Elaborado a partir datos facilitados por el Gobierno de Aragón.

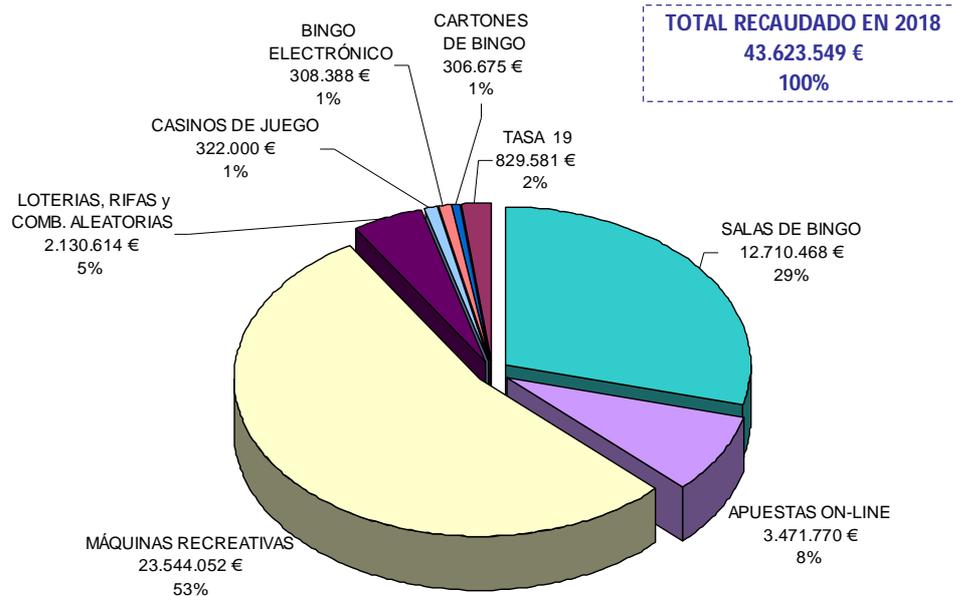
**En 2018 las apuestas deportivas en Aragón ascendieron a más de 62 mill. € y esto supone sólo el 8% del total tributado por juego.**

Los datos de recaudación fiscal puede dar alguna pista sobre el volumen de dinero que se juega y sobre los beneficios empresariales correspondientes. Se advierte que las apuestas deportivas suponen sólo el 8% de lo ingresado, mientras que **las máquinas suponen un 53%**. Los salones de juego ofrecen por lo general posibilidad de jugar en máquinas recreativas, realizar apuestas deportivas, entre otras. El Juego on-line supone el mayor riesgo en todo este conjunto.

## En Aragón se recaudaron en materia de Juego más de 43 millones y medio de euros.

Pero difícil estimar las cantidades jugadas y los beneficios empresariales al no existir proporcionalidad entre lo tributado (es una cantidad fija según tipo de máquina) y las cantidades apostadas.

### RECAUDACIÓN POR JUEGO EN ARAGÓN 2018 Cantidades y porcentaje por modalidad de juego.



Elaborado por CCOO a partir de datos publicados en la Cuenta General de la Administración de la C.A, de Aragón.

.....

## Propuestas de CCOO Aragón sobre los Juegos de Azar y las Apuestas:

1. Moratoria de nuevas licencias de locales de apuestas.
2. Regulación: distancias mínimas de 1000 metros con espacios infantiles o juveniles.
3. Regulación: reducir el nº de salas máximo por número de habitantes y aumentar a 1000m. la distancia entre dos locales de juego (sean del tipo que sea).
4. Mayor control del cumplimiento legal (no pasan menores, cumplimiento horarios, no explotación laboral, etc.), a través de diversos sistemas.
5. No patrocinios deportivos y menos infantiles
6. El 10% de los ingresos a promocionar claramente el rechazo al juego (Ojo: nunca destinarlo a promocionar el juego responsable, sino publicitar el rechazo total a las apuestas) y al mismo nivel que la propaganda de las casas de apuestas.
  - o Con personas influyentes, como ídolos deportivos o personas queridas en Aragón, etc.
  - o A través de los mismos medios que las casas de apuestas: TV, redes, patrocinios deportivos, APP de juegos de entretenimiento, etc.
7. Prohibir el acceso a los juegos online en centros y edificios públicos: bibliotecas, centros cívicos, centros educativos, edificios de la administración, etc.

## BIBLIOGRAFÍA Y FUENTES CONSULTADAS.

- [Jornada de Prevención de la Adicción al Juego en los Barrios](#). Federación de Asociaciones de Barrios de Zaragoza FABZ.
- CMAPA, Centro Municipal de Atención y Prevención de las Adicciones de Zaragoza. Memoria 2018.
- Encuesta [EDADES 201-2018](#), del Observatorio Nacional de las Drogas y las Adicciones. Gobierno de España.
- Informe EDADES 2017 del [Observatorio Aragonés de Drogodependencias](#). Gobierno de Aragón. Gobierno de España.
- [Infornes del Juego en España](#). Dirección General de Ordenación del Juego, Secretaría de Estado de Hacienda. Gobierno de España.
- [Informes y Estadísticas del Juego en Aragón](#). Gobierno de Aragón.
- Presupuestos Generales de la Comunidad Autónoma de Aragón. Memoria de los Beneficios Fiscales. Ejercicio 2020.